

Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования
Информация о владельце: Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»
ФИО: Агабекян Раиса Левониковна (г. Краснодар)
Должность: ректор (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)
Дата подписания: 01.04.2024 08:42:15
Уникальный программный ключ:
4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе,
доцент Севрюгина Н.И.
25.12.2023

ФТД.05 Основы выставочного дизайна

Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Кафедра рекламы и дизайна**
Учебный план 54.03.01 Дизайн
Квалификация **бакалавр**
Форма обучения **очная**
Программу составил(и): преподаватель, А.П. Морозова

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого	
	Неделя		5 4/6	
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	12	12	12	12
Практические	24	24	24	24
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе в форме прак.подготовки	2		2	
Итого ауд.	36	36	36	36
Контактная работа	36,2	36,2	36,2	36,2
Сам. работа	35,8	35,8	35,8	35,8
Итого	72	72	72	72

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Цель изучения дисциплины «Основы выставочного дизайна» - продолжить
1.2	процесс формирования общепрофессиональных и профессиональных компетенций,
1.3	приобретения ключевых профессиональных и предметных представлений, освоение
1.4	понятийного аппарата, закрепления профессиональных знаний, навыков и умений,
1.5	способности решать профессиональные задачи дизайнера в условиях постоянно
1.6	обновляющейся социо-культурной реальности.
1.7	Для достижения этих целей в ходе изучения дисциплины решаются задачи
1.8	формирования у студентов развернутых профессиональных представлений и знаний по
1.9	основным видам деятельности. В соответствии с учебным планом направления
1.10	подготовки 54.03.01 Дизайн предусмотрены следующие виды деятельности: научноисследовательская, проектная, художественная.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	ФТД
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Требования к входным знаниям, умениям и компетенциям, необходимым для
2.1.2	изучения данной дисциплины:
2.1.3	- студент способен к обобщению, анализу, восприятию информации, может ставить
2.1.4	цель и выбирать пути ее достижения;
2.1.5	<input type="checkbox"/> готов использовать теоретические и практические знания для определения и
2.1.6	решения задач дизайн-проектирования;
2.1.7	<input type="checkbox"/> владеет информационными технологиями предметной области дизайна, умеет их
2.1.8	использовать в практике создания дизайн-проектов
2.1.9	Проектирование
2.1.10	Материаловедение
2.1.11	Академическая скульптура и пластическое моделирование
2.1.12	Ландшафтный дизайн
2.1.13	Практикум "Компьютерное моделирование дизайн-проектов"
2.1.14	Техническое конструирование
2.1.15	Основы брендинга
2.1.16	Практикум "Компьютерная 3d графика"
2.1.17	Типология форм архитектурной среды
2.1.18	История интерьера и мебели
2.1.19	Компьютерное моделирование в дизайне
2.1.20	Технология компьютерной визуализации
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Проектирование
2.2.2	Техническое конструирование
2.2.3	Технология
2.2.4	компьютерной визуализации
2.2.5	Информационные технологии в дизайне
2.2.6	«Основы
2.2.7	двухмерной графики
2.2.8	Ландшафтный дизайн, Практикум «Компьютерное
2.2.9	моделирование дизайн-проектов
2.2.10	Проектирование
2.2.11	Технология компьютерной визуализации
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
УК-2: Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	
Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)	

Знает методики разработки цели и задач проекта;
Знает методики разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта,
Знает методики разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Уметь:
умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта;
умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Владеть:
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
Знает юридические основания для представления и описания результатов деятельности; правовые нормы для оценки результатов решения задач;	
знает как обосновывать правовую целесообразность полученных результатов; проверять и анализировать профессиональную документацию;	
Знает методики разработки цели и задач проекта;	
3.2	Уметь:
умеет использовать юридические основания для представления и описания результатов деятельности; правовые нормы для оценки результатов решения задач;	
Умеет обосновывать правовую целесообразность полученных результатов; проверять и анализировать профессиональную документацию;	
умеет владеть методиками разработки цели и задач проекта;	
3.3	Владеть:
владеет юридические основания для представления и описания результатов деятельности; правовые нормы для оценки результатов решения задач;	
владеет как обосновывать правовую целесообразность полученных результатов; проверять и анализировать профессиональную документацию;	
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах	