

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования  
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 11.06.2024 15:39:09

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

25.12.2023

**Б1.В.ДЭ.03.01**

## **Предметно-ориентированные информационные системы**

### **Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)**

Закреплена за кафедрой **Кафедра математики и вычислительной техники**  
Учебный план 09.03.01 Информатика и вычислительная техника  
Квалификация **бакалавр**  
Форма обучения **очная**  
Программу составил(и): ктн , Доцент , Сорокина В.В.

#### **Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	Неделя		16 1/6	
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	32	32	32	32
Лабораторные	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)	0,3	0,3	0,3	0,3
Консультации перед экзаменом	1		1	
В том числе в форме практ.подготовки	4	4	4	4
Итого ауд.	80	80	80	80
Контактная работа	81,3	81,3	81,3	81,3
Сам. работа	28	28	28	28
Часы на контроль	34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	144	144	144	144

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью преподавания дисциплины «Предметно-ориентированные информационные системы» является ознакомление студентов с основными разновидностями, функциями, моделями и принципами функционирования экономических информационных систем. После изучения данной дисциплины студент должен знать правила организации, методы, средства и основные принципы построения информационных систем управления предприятиями, а также получить навыки практического применения полученных знаний при проектировании и совершенствовании экономических информационных систем.
-----	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.03
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Моделирование систем
2.1.2	Базы данных
2.1.3	Объектно-ориентированное программирование
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Проектирование информационных систем
2.2.2	Распределенные базы данных

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**ПК-1: Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.**

**ПК-2: Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности.**

**Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)**

**ПК-2.1: Знать: принципы и методы концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности.**

**Знать:**

Минимально допустимый уровень знания принципов и методов концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности

Средний уровень знаний основных принципов и методов концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, допущено несколько негрубых ошибок

Высокий уровень знаний основных принципов и методов концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, без ошибок

**ПК-2.2: Уметь: осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности, разрабатывать проектную документацию.**

**Уметь:**

Продemonстрированы основные умения осуществления концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, разработки проектной документации, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме

Продemonстрированы основные умения осуществления концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, разработки проектной документации, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами

Продemonстрированы основные умения осуществления концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, разработки проектной документации, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочетами, выполнены все задания в полном объеме

**ПК-2.3: Владеть: навыками проектирования и разработки проектной документации в процессе концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, использования средств проектирования информационных систем.**

**Владеть:**

Имеется минимальный набор навыков проектирования и разработки проектной документации в процессе концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, использования средств проектирования информационных систем, с негрубыми ошибками и некоторыми недочетами

Имеется минимальный набор навыков проектирования и разработки проектной документации в процессе концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, использования средств проектирования информационных систем, с некоторыми недочетами

Имеется минимальный набор проектирования и разработки проектной документации в процессе концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, использования средств проектирования информационных систем, без ошибок и недочетов

<b>ПК-1.1: Знать: принципы и методы разработки требований и проектирования программного обеспечения.</b>	
<b>Знать:</b>	
Минимально допустимый уровень знаний принципов и методов разработки требований и проектирования программного обеспечения	
Средний уровень знаний принципов и методов разработки требований и проектирования программного обеспечения, допущено несколько негрубых ошибок	
Высокий уровень знаний принципов и методов разработки требований и проектирования программного обеспечения, без ошибок	
<b>ПК-1.2: Уметь: разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение, разрабатывать проектную документацию в процессе проектирования программного обеспечения.</b>	
<b>Уметь:</b>	
Продемонстрированы основные умения разработки требований и проектирования программного обеспечения, разработки проектной документации в процессе проектирования программного обеспечения, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме	
Продемонстрированы основные умения разработки требований и проектирования программного обеспечения, разработки проектной документации в процессе проектирования программного обеспечения, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объёме, но некоторые с недочётами	
Продемонстрированы основные умения разработки требований и проектирования программного обеспечения, разработки проектной документации в процессе проектирования программного обеспечения, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объёме	
<b>ПК-1.3: Владеть: навыками разработки требований к программному обеспечению, разработки проектной документации, средствами проектирования программного обеспечения.</b>	
<b>Владеть:</b>	
Имеется минимальный набор навыков разработки требований к программному обеспечению, разработки проектной документации, средствами проектирования программного обеспечения, для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	
Продемонстрированы базовые навыки разработки требований к программному обеспечению, разработки проектной документации, средствами проектирования программного обеспечения, для решения стандартных задач с некоторыми недочётами	
Продемонстрированы навыки разработки требований к программному обеспечению, разработки проектной документации, средствами проектирования программного обеспечения, при решении нестандартных задач без ошибок и недочётов	

**В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
Минимально допустимый уровень знания принципов и методов концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности	
Минимально допустимый уровень знаний принципов и методов разработки требований и проектирования программного обеспечения	
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
Продемонстрированы основные умения осуществления концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, разработки проектной документации, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме	
Продемонстрированы основные умения разработки требований и проектирования программного обеспечения, разработки проектной документации в процессе проектирования программного обеспечения, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме	
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
Имеется минимальный набор навыков проектирования и разработки проектной документации в процессе концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, использования средств проектирования информационных систем, с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	
Имеется минимальный набор навыков разработки требований к программному обеспечению, разработки проектной документации, средствами проектирования программного обеспечения, для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	