

Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования  
Информация о владельце: **«Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»**  
ФИО: Агабекян Раиса Левониковна (г. Краснодар)  
Должность: ректор (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)  
Дата подписания: 01.04.2024 08:42:14  
Уникальный программный ключ:  
4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ  
Проректор по учебной работе,  
доцент Севрюгина Н.И.  
25.12.2023

**Б1.В.ДЭ.08.01**  
**Проектная графика**

**Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)**

Закреплена за кафедрой **Кафедра рекламы и дизайна**  
Учебный план 54.03.01 Дизайн  
Квалификация **бакалавр**  
Форма обучения **очная**  
Программу составил(и): нет, доцент, Слесарева Галина Валериевна

**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
	Неделя		15 5/6	
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе в форме прак.подготовки	2	2	2	2
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48,2	48,2	48,2	48,2
Сам. работа	59,8	59,8	59,8	59,8
Итого	108	108	108	108

<b>1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	
1.1	Цель дисциплины:
1.2	- применение на практике полученных теоретических знаний по композиции,
1.3	психологии, физике цвета, шрифтовой и компьютерной графике для создания
1.4	различных проектно- графических изображений с применением различных методов,
1.5	техник и материалов проектной графики.

<b>2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП</b>	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.08
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Академическая живопись
2.1.2	Академическая скульптура и пластическое моделирование
2.1.3	Академический рисунок
2.1.4	Проектирование
2.1.5	Спецживопись
2.1.6	Спецрисунок
2.1.7	Технология компьютерной визуализации
2.1.8	Практикум "Компьютерная 3d графика"
2.1.9	Основы производственного мастерства
2.1.10	Производственная практика: проектно-технологическая практика
2.1.11	Архитектурно-дизайнерское материаловедение
2.1.12	Физическая культура и спорт: общая физическая подготовка
2.1.13	Технический рисунок
2.1.14	История графического дизайна и рекламы
2.1.15	Компьютерное моделирование в дизайне
2.1.16	Педагогика
2.1.17	Проектирование в графическом дизайне
2.1.18	Типографика
2.1.19	Информационные технологии и базы данных
2.1.20	Основы двухмерной графики
2.1.21	Организация проектной деятельности
2.1.22	Тренинг "Деловая этика и психология творчества"
2.1.23	Иностранный язык
2.1.24	Учебная практика: научно-исследовательская работа(получение первичных навыков научно-исследовательской работы)
2.1.25	Цветоведение и колористика
2.1.26	История дизайна, науки и техники
2.1.27	Пропедевтика
2.1.28	Психология
2.1.29	Русский язык и культура речи
2.1.30	Современные педагогические технологии
2.1.31	Теория дизайна
2.1.32	Цифровые коммуникации
2.1.33	Информационные технологии в дизайне
2.1.34	Культурология
2.1.35	Метрология, стандартизация и сертификация в дизайне
2.1.36	Начертательная геометрия
2.1.37	Основы композиции в графическом дизайне
2.1.38	Учебная практика: учебно-ознакомительная практика
2.1.39	Философия
2.1.40	Безопасность жизнедеятельности
2.1.41	История (история России, всеобщая история)

2.1.42	Фотокомпозиция
2.1.43	История искусств
2.1.44	Математика и информатика
2.1.45	Правоведение
2.1.46	Физическая культура и спорт
2.1.47	Экономическая теория
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
<b>3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
<b>ПК-1: Способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации</b>	
<b>ПК-5: Способен осуществлять авторский надзор за выполнением работ по изготовлению в производстве объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации</b>	
<b>Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)</b>	

**В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен**

3.1	<b>Знать:</b>
3.2	<b>Уметь:</b>
3.3	<b>Владеть:</b>