

Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования  
Информация о владельце: Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»  
ФИО: Агабекян Раиса Левониковна (г. Краснодар)  
Должность: ректор (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)  
Дата подписания: 02.04.2024 10:52:00  
Уникальный программный ключ:  
4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ  
Проректор по учебной работе,  
доцент Севрюгина Н.И.  
25.12.2023

## ФТД.05 Основы выставочного дизайна

### Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Кафедра рекламы и дизайна**  
Учебный план 54.03.01 Дизайн  
Квалификация **бакалавр**  
Форма обучения **очно-заочная**  
Программу составил(и): преподаватель, А.П. Морозова

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	9 (5.1)		Итого	
	Неделя		10 5/6	
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	10	10	10	10
Практические	10	10	10	10
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе в форме практ.подготовки	2		2	
Итого ауд.	20	20	20	20
Контактная работа	20,2	20,2	20,2	20,2
Сам. работа	51,8	51,8	51,8	51,8
Итого	72	72	72	72

<b>1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	
1.1	Цель изучения дисциплины «Основы выставочного дизайна» - продолжить
1.2	процесс формирования общепрофессиональных и профессиональных компетенций,
1.3	приобретения ключевых профессиональных и предметных представлений, освоение
1.4	понятийного аппарата, закрепления профессиональных знаний, навыков и умений,
1.5	способности решать профессиональные задачи дизайнера в условиях постоянно
1.6	обновляющейся социо-культурной реальности.
1.7	Для достижения этих целей в ходе изучения дисциплины решаются задачи
1.8	формирования у студентов развернутых профессиональных представлений и знаний по
1.9	основным видам деятельности. В соответствии с учебным планом направления
1.10	подготовки 54.03.01 Дизайн предусмотрены следующие виды деятельности: научноисследовательская, проектная, художественная.

<b>2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП</b>	
Цикл (раздел) ООП:	ФТД
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Требования к входным знаниям, умениям и компетенциям, необходимым для
2.1.2	изучения данной дисциплины:
2.1.3	- студент способен к обобщению, анализу, восприятию информации, может ставить
2.1.4	цель и выбирать пути ее достижения;
2.1.5	<input type="checkbox"/> готов использовать теоретические и практические знания для определения и
2.1.6	решения задач дизайн-проектирования;
2.1.7	<input type="checkbox"/> владеет информационными технологиями предметной области дизайна, умеет их
2.1.8	использовать в практике создания дизайн-проектов
2.1.9	Проектирование
2.1.10	Материаловедение
2.1.11	Академическая скульптура и пластическое моделирование
2.1.12	Ландшафтный дизайн
2.1.13	Практикум "Компьютерное моделирование дизайн-проектов"
2.1.14	Техническое конструирование
2.1.15	Основы брендинга
2.1.16	Практикум "Компьютерная 3d графика"
2.1.17	Типология форм архитектурной среды
2.1.18	История интерьера и мебели
2.1.19	Компьютерное моделирование в дизайне
2.1.20	Технология компьютерной визуализации
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Проектирование
2.2.2	Техническое конструирование
2.2.3	Технология
2.2.4	компьютерной визуализации
2.2.5	Информационные технологии в дизайне
2.2.6	«Основы
2.2.7	двухмерной графики
2.2.8	Ландшафтный дизайн, Практикум «Компьютерное
2.2.9	моделирование дизайн-проектов
2.2.10	Проектирование
2.2.11	Технология компьютерной визуализации
<b>3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
<b>УК-2: Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</b>	
<b>Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)</b>	



Умеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Умеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
<b>Владеть:</b>
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах

**В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен**

<b>3.1 Знать:</b>
Знает юридические основания для представления и описания результатов деятельности;
Знает обосновывать правовую целесообразность полученных результатов;
Знает методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
<b>3.2 Уметь:</b>
умеет юридические основания для представления и описания результатов деятельности;
Умеет обосновывать правовую целесообразность полученных результатов;
Умеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах
<b>3.3 Владеть:</b>
Владеет юридические основания для представления и описания результатов деятельности;
Владеет обосновывать правовую целесообразность полученных результатов;
Владеет методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности в ресурсах