

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

образования

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 14.09.2023 16:43:41

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе,
доцент Севрюгина Н.И.

17 апреля 2023

Интеллектуальные системы и технологии

Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

| | |
|------------------------|--|
| Закреплена за кафедрой | Кафедра математики и вычислительной техники |
| Учебный план | 09.03.01 Информатика и вычислительная техника |
| Квалификация | бакалавр |
| Форма обучения | очная |
| Программу составил(и): | ктн, доцент, Сорокина В.В. |

Распределение часов дисциплины по семестрам

| Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>) | 5 (3.1) | | Итого | |
|--|---------|------|-------|------|
| | 16 5/6 | | | |
| Неделя | | | | |
| Вид занятий | уп | рп | уп | рп |
| Лекции | 16 | 16 | 16 | 16 |
| Лабораторные | 16 | 16 | 16 | 16 |
| Практические | 16 | 16 | 16 | 16 |
| Контактная работа на аттестации | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 |
| Итого ауд. | 48 | 48 | 48 | 48 |
| Контактная работа | 48,2 | 48,2 | 48,2 | 48,2 |
| Сам. работа | 59,8 | 59,8 | 59,8 | 59,8 |
| Итого | 108 | 108 | 108 | 108 |

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

| | |
|-----|---|
| 1.1 | Целью учебной дисциплины «Интеллектуальные системы и технологии» является формирование у студентов общего представления о задачах, методах и подходах, используемых в искусственном интеллекте, ознакомление студентов с методами и моделями искусственного интеллекта. |
|-----|---|

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

| | |
|--------------------|--|
| Цикл (раздел) ООП: | ФТД |
| 2.1 | Требования к предварительной подготовке обучающегося: |
| 2.1.1 | Дискретная математика |
| 2.1.2 | Схемотехника ЭВМ |
| 2.2 | Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: |

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

УК-2: Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

ПК-3.1: Знать: принципы и методы разработки графического дизайна интерфейса, проектирования пользовательских интерфейсов по готовому образцу или концепции интерфейса.

Знать:

- состояние и тенденции развития экономических интеллектуальных систем.

Уметь:

- проектировать и разрабатывать демонстрационные прототипы интеллектуальных систем для конкретной предметной области

Владеть:

- методами представления данных для обучения и использования нейронных сетей.

ПК-3.2: Уметь: разрабатывать графический дизайн интерфейса, проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса.

Знать:

- новые информационные технологии решения задач управления, связанных с использованием средств и методов искусственного интеллекта

Уметь:

- использовать оптимизированные библиотечные функции

Владеть:

- методами обучения нейронных сетей и оценки качества обучения нейронной сети

ПК-3.3: Владеть: методами разработки графического дизайна интерфейса, навыками разработки эскизного проекта интерфейса пользователя по готовому образцу или концепции интерфейса.

Знать:

виды графического дизайна и инструменты для его разработки

Уметь:

выполнять эскизный проект интерфейса пользователя по готовому образцу

Владеть:

самостоятельно разрабатывать новый эскизный проект интерфейса пользователя

ПК-2.1: Знать: принципы и методы концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности.

Знать:

принципы и методы концептуального, функционального и логического проектирования систем

Уметь:

применять принципы и методы концептуального, функционального и логического проектирования систем для создания систем различного уровня сложности

Владеть:

навыками для поиска и применения новых принципов и методов концептуального, функционального и логического проектирования систем

| |
|--|
| ПК-2.2: Уметь: осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности, разрабатывать проектную документацию. |
| Знать: |
| принципы проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности |
| Уметь: |
| разрабатывать модели разного вида и степени сложности в процессе проектирования систем |
| Владеть: |
| навыками использования инструментов анализа и синтеза для проектирования систем |

| |
|---|
| ПК-2.3: Владеть: навыками проектирования и разработки проектной документации в процессе концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности, использования средств проектирования информационных систем. |
| Знать: |
| основные регламентирующие документы для разработки проектной документации для концептуального, функционального и логического проектирования систем |
| Уметь: |
| разрабатывать комплект проектной документации для сложных автоматизированных систем |
| Владеть: |
| навыками работы с регламентами и проектной документацией для концептуального, функционального и логического проектирования систем |

| |
|---|
| УК-2.1: Знать: необходимые для осуществления профессиональной деятельности правовые нормы и методологические основы принятия управленческого решения |
| Знать: |
| методы и модели систем принятия управленческих решений. |
| Уметь: |
| применять правовые нормы при принятии решения |
| Владеть: |
| разработкой и использованием методикой принятия решений |

| |
|--|
| УК-2.2: Уметь: анализировать альтернативные варианты решений для достижения намеченных результатов; разрабатывать план, определять целевые этапы и основные направления работ |
| Знать: |
| инструменты для анализа альтернативных вариантов принятия решений |
| Уметь: |
| определять этапы и основные направления работ |
| Владеть: |
| навыками составления плана работ |

| |
|---|
| УК-2.3: Владеть: методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки продолжительности и стоимости проекта, а также потребности ресурсах |
| Знать: |
| методику постановки целей |
| Уметь: |
| рассчитывать ресурсы по проекту |
| Владеть: |
| методами оценки проекта |

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

| |
|--|
| 3.1 Знать: |
| - состояние и тенденции развития экономических интеллектуальных систем. |
| - новые информационные технологии решения задач управления, связанных с использованием средств и методов искусственного интеллекта |
| виды графического дизайна и инструменты для его разработки |
| принципы и методы концептуального, функционального и логического проектирования систем |
| принципы проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности |

| | |
|--|-----------------|
| основные регламентирующие документы для разработки проектной документации для концептуального, функционального и логического проектирования систем | |
| методы и модели систем принятия управленческих решений. | |
| инструменты для анализа альтернативных вариантов принятия решений | |
| методику постановки целей | |
| 3.2 | Уметь: |
| - проектировать и разрабатывать демонстрационные прототипы интеллектуальных систем для конкретной предметной области | |
| - использовать оптимизированные библиотечные функции | |
| выполнять эскизный проект интерфейса пользователя по готовому образцу | |
| применять принципы и методы концептуального, функционального и логического проектирования систем для создания систем различного уровня сложности | |
| разрабатывать модели разного вида и степени сложности в процессе проектирования систем | |
| разрабатывать комплект проектной документации для сложных автоматизированных систем | |
| применять правовые нормы при принятии решения | |
| определять этапы и основные направления работ | |
| рассчитывать ресурсы по проекту | |
| 3.3 | Владеть: |
| - методами представления данных для обучения и использования нейронных сетей. | |
| - методами обучения нейронных сетей и оценки качества обучения нейронной сети | |
| самостоятельно разрабатывать новый эскизный проект интерфейса пользователя | |
| навыками для поиска и применения новых принципов и методов концептуального, функционального и логического проектирования систем | |
| навыками использования инструментов анализа и синтеза для проектирования систем | |
| навыками работы с регламентами и проектной документацией для концептуального, функционального и логического проектирования систем | |
| разработкой и использованием методикой принятия решений | |
| навыками составления плана работ | |
| методами оценки проекта | |