

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор

Дата подписания: 25.01.2024 13:30:59

Уникальный программный идентификатор: 4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcda9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbf

Негосударственное аккредитованное некоммерческое  
частное образовательное учреждение высшего образования  
«Академия маркетинга и социально-информационных технологий –  
ИМСИТ»

(г. Краснодар)

Институт информационных технологий и инноваций

Кафедра математики и вычислительной техники

Рассмотрено и одобрено на заседании  
кафедры математики и  
вычислительной техники Академии  
ИМСИТ, протокол № 5 от 11 декабря  
2023 года, зав. кафедрой МиВТ, к.э.н.,  
доцент Н.П. Исикова

УТВЕРЖДАЮ  
Проректор по учебной работе,  
доцент Н.И. Севрюгина  
25 декабря 2023 г.

**Б2.В.03(П)**

**ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ ПРАКТИКА:**

Преддипломная практика

АННОТАЦИЯ

РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРАКТИКИ

для студентов направления подготовки  
09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) образовательной программы  
«Разработка компьютерных игр и приложений расширенной реальности»

Квалификация (степень) выпускника  
«Бакалавр»

Краснодар  
2023

<p><b>Цель и задачи:</b></p>	<p>Практика направлена на приобретение студентами профессиональных умений, навыков и компетенций в сфере профессиональной деятельности, систематизацию теоретических знаний и расширение круга практических умений и навыков по профилю подготовки путем сбора и анализа фактического материала для отчета, проверку готовности будущих выпускников к самостоятельной трудовой деятельности</p> <p>Задачами практики в соответствии с видами профессиональной деятельности являются:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Сбор и анализ исходных данных для проектирования.</li> <li>– Проектирование программных и аппаратных средств (систем, устройств, деталей, программ, баз данных и т.п.) в соответствии с техническим заданием с использованием средств автоматизации проектирования.</li> <li>– Разработка и оформление проектной и рабочей технической документации.</li> <li>– Контроль соответствия разрабатываемых проектов и технической документации стандартам, техническим условиям и другим нормативным документам.</li> <li>– Проведение предварительного технико-экономического обоснования проектных расчетов.</li> <li>– Применение современных инструментальных средств при разработке программного обеспечения.</li> <li>– Применение веб-технологий при реализации удаленного доступа в системах клиент/сервер и распределенных вычислений.</li> <li>– Использование стандартов и типовых методов контроля и оценки качества программной продукции.</li> <li>– Участие в работах по автоматизации технологических процессов в ходе подготовки производства новой продукции.</li> <li>– Освоение и применение современных программно-методических комплексов исследования и автоматизированного проектирования объектов профессиональной деятельности.</li> </ul>
<p><b>Место в структуре ОПОП</b></p>	<p>Относится к вариативной части блока Б2.Практики учебного плана</p>
<p><b>Компетенции, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:</b></p>	<p><b>УК-1;</b> Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</p> <p><b>УК-2;</b></p>

	<p>Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p> <p><b>Общепрофессиональные:</b></p> <p>ПК-6 Владение навыками моделирования, анализа и использования формальных методов конструирования программного обеспечения</p> <p>ПК-7 Способность оценивать временную и емкостную сложность программного обеспечения</p> <p>ПК-8 Способность создавать программные интерфейсы</p> <p>ПК-9 Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных</p> <p>ПК-10 Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения</p> <p>ПК-11 Владение концепциями и атрибутами качества программного обеспечения (надежности, безопасности, удобства использования), в том числе роли людей, процессов, методов, инструментов и технологий обеспечения качества</p> <p>ПК-12 Владение стандартами и моделями жизненного цикла</p>
<b>Общая трудоемкость изучения дисциплины:</b>	108 ч/3 з.е.
<b>Форма итогового контроля знаний по практике:</b>	Диф. зачет