

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

образования

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 31.05.2022 12:15:54

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе,
доцент Севрюгина Н.И.

28 марта 2022

Разработка мобильных приложений

Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра математики и вычислительной техники
Учебный план	09.03.04 Программная инженерия
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.пед.н, доцент, Кириченко Елена Александровна

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
	Неделя		16 5/6	
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	32	32	32	32
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе в форме прак.подготовки	4	4	4	4
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная работа	64,2	64,2	64,2	64,2
Сам. работа	43,8	43,8	43,8	43,8
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Приобретение представление об основах Web-технологий и получение навыков по созданию и опубликованию в сети интернет своих собственных статических и динамических Web-сайтов.
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.08
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Интеллектуальные системы и технологии
2.1.2	Математическая логика и теория алгоритмов
2.1.3	Информатика
2.1.4	Теория систем и системный анализ
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Тестирование программного обеспечения
2.2.2	Автоматизированные системы управления предприятием
2.2.3	Лингвистическое обеспечение информационных систем

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-2: Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения****ПК-2.1: Знает современные технологии разработки ПО (структурное, объектно- ориентированное)**

Знать:
Минимальный необходимый уровень знаний основных технологий разработки и адаптации прикладного программного обеспечения информационных систем
Уровень знаний основных технологий разработки и адаптации прикладного программного обеспечения информационных систем в объёме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок
Уровень знаний основных технологий разработки и адаптации прикладного программного обеспечения информационных систем в объёме, соответствующем программе подготовки, без ошибок
Уметь:
разрабатывать и адаптировать прикладные программные обеспечения информационных систем
Владеть:
навыками разработки и адаптации прикладного программного обеспечения информационных систем

ПК-2.3: Имеет навыки использования современных технологий разработки ПО

Знать:
методы программирования, отладки и адаптации прикладного программного обеспечения с использованием современных методов и средств; использования проектной документации, внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения
Уметь:
программировать,адаптировать прикладное программное обеспечение с использованием современных методов и средств; использовать проектную документацию, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение
Владеть:
Имеется минимальный набор навыков программирования, отладки и адаптации прикладного программного обеспечения с использованием современных методов и средств с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами
Продемонстрированы базовые навыки программирования, отладки и адаптации прикладного программного обеспечения с использованием современных методов и средств с некоторыми недочётами
Продемонстрированы навыки программирования, отладки и адаптации прикладного программного обеспечения с использованием современных методов и средств без ошибок и недочётов

ПК-2.2: Умеет использовать современные технологии разработки ПО

Знать:
языки программирования и баз данных, современные методы и средства разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов; методы использования проектной документации
Уметь:
Продемонстрированы основные умения применения языков программирования и баз данных, современных методов и средств разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов, решены типовые задачи с

негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме
Продемонстрированы все основные умения применения языков программирования и баз данных, современных методов и средств разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объёме, но некоторые с недочётами
Продемонстрированы все основные умения применения языков программирования и баз данных, современных методов и средств разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объёме
Владеть:
навыками применения языков программирования и баз данных, современных методов и средств разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов; использования проектной документации; внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
Минимальный необходимый уровень знаний основных технологий разработки и адаптации прикладного программного обеспечения информационных систем	
методы программирования, отладки и адаптации прикладного программного обеспечения с использованием современных методов и средств; использования проектной документации, внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения	
языки программирования и баз данных, современные методы и средства разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов; методы использования проектной документации	
3.2	Уметь:
разрабатывать и адаптировать прикладные программные обеспечения информационных систем	
программировать, адаптировать прикладное программное обеспечение с использованием современных методов и средств; использовать проектную документацию, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	
Продемонстрированы основные умения применения языков программирования и баз данных, современных методов и средств разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме	
3.3	Владеть:
навыками разработки и адаптации прикладного программного обеспечения информационных систем	
Имеется минимальный набор навыков программирования, отладки и адаптации прикладного программного обеспечения с использованием современных методов и средств с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	
навыками применения языков программирования и баз данных, современных методов и средств разработки и конфигурирования программного обеспечения информационных систем и технологий для автоматизации прикладных (бизнес) процессов, решения прикладных задач различных классов; использования проектной документации; внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения	