

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

образования

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 31.05.2022 12:15:52

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

28 марта 2022

Практикум по разработке интернет-приложений

Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра математики и вычислительной техники
Учебный план	09.03.04 Программная инженерия
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.пед.н, старший преподаватель, Кириченко Е.А.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	Неделя		16 1/6	
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	32	32	32	32
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе в форме прак.подготовки	8	8	8	8
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная работа	64,2	64,2	64,2	64,2
Сам. работа	43,8	43,8	43,8	43,8
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Приобретение представление об основах Web-технологий и получение навыков по созданию и опубликованию в сети интернет своих собственных статических и динамических Web-сайтов.
-----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.07
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Объектно-ориентированное программирование
2.1.2	Машинно-зависимые языки программирования
2.1.3	Базы данных
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Технологии параллельного программирования
2.2.2	Производственная практика: Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.3	Проектирование и архитектура программных систем
2.2.4	Распределенные базы данных

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-2: Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения****ПК-2.1: Знает современные технологии разработки ПО (структурное, объектно- ориентированное)**

Знать:
Минимальный уровень знаний современных технологий разработки ПО(структурное, объектно- ориентированное)
Современные технологии разработки ПО (структурное, объектно- ориентированное)
Знает современные технологии разработки ПО (структурное, объектно- ориентированное)

ПК-2.3: Имеет навыки использования современных технологий разработки ПО

Владеть:
Имеется минимальный набор навыков использования современных технологий разработки ПО
Продемонстрированы базовые навыки использования современных технологий разработки ПО
Продемонстрированы навыки использования современных технологий разработки ПО

ПК-2.2: Умеет использовать современные технологии разработки ПО

Уметь:
Продемонстрированы основные умения использования современных технологий разработки ПО
Продемонстрированы все основные умения использования современных технологий разработки ПО решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочётами
Продемонстрированы основные умения использования современных технологий разработки ПО решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объеме

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
	Минимальный уровень знаний современных технологий разработки ПО(структурное, объектно- ориентированное)
3.2	Уметь:
	Продемонстрированы основные умения использования современных технологий разработки ПО
3.3	Владеть:
	Имеется минимальный набор навыков использования современных технологий разработки ПО