

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 25.01.2024 09:15:08

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

25 декабря 2023

Б1.В.ДЭ.05.02

Проектирование человеко-машинного интерфейса

Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра математики и вычислительной техники
Учебный план	09.03.04 Программная инженерия
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.т.н., доцент, Цебренько К.Н.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
	15 5/6			
Неделя				
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе в форме прак.подготовки	8	8	8	8
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48,2	48,2	48,2	48,2
Сам. работа	59,8	59,8	59,8	59,8
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Углубление уровня освоения компетенций компетенций обучающегося в области автоматизированных систем обработки информации и управления.
1.2	Освоение инструментальных сред разработки пользовательских интерфейсов, изучение метафоры пользовательского интерфейса и концептуальной модели взаимодействия человека и объекта управления.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДЭ.05
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Математический анализ
2.1.2	Программирование
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Производственная практика: Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.2	Технологии программирования

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-4: Владение стандартами и моделями жизненного цикла****ПК-5: Владение навыками моделирования, анализа и использования формальных методов конструирования программного обеспечения****ПК-6: Способность оценивать временную и емкостную сложность программного обеспечения****Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)****ПК-5.2: Умеет использовать формальные методы конструирования программного обеспечения****Уметь:**

Продемонстрированы основные умения проектирования и программной реализации пользовательского интерфейса ЭВМ, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме

Продемонстрированы все основные умения проектирования и программной реализации пользовательского интерфейса ЭВМ, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами

Продемонстрированы все основные умения проектирования и программной реализации пользовательского интерфейса ЭВМ, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочетами, выполнены все задания в полном объеме

ПК-5.3: Владеет методами формализации и моделирования программного обеспечения**Владеть:**

Имеется минимальный набор навыков формализации и моделирования человеко-машинного интерфейса для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочетами

Продемонстрированы базовые навыки формализации и моделирования человеко-машинного интерфейса для решения стандартных задач с некоторыми недочетами

Продемонстрированы навыки формализации и моделирования человеко-машинного интерфейса для решения нестандартных задач без ошибок и недочетов

ПК-5.1: Знает основы моделирования и формальные методы конструирования программного обеспечения**Знать:**

Минимально допустимый уровень знаний формальных методов описания диалоговых систем;

Уровень знаний формальных методов описания диалоговых систем; в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок

Уровень знаний формальных методов описания диалоговых систем; в объеме, соответствующем программе подготовки, без ошибок

ПК-6.1: Знает методы оценки временной и емкостной сложности программного обеспечения**Знать:**

Минимально допустимый уровень знаний методов оценки сложности человеко-машинных интерфейсов

Уровень знаний методов оценки сложности человеко-машинных интерфейсов в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок

Уровень знаний методов оценки сложности человеко-машинных интерфейсов в объеме, соответствующем программе подготовки, без ошибок

Уметь:

разрабатывать и использовать документы информационно-маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.

Владеть:

навыками разработки и использования документов информационно- маркетингового назначения, технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.
ПК-6.3: Имеет навыки оценки временной и емкостной сложности программного обеспечения
Знать:
документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.
Уметь:
разрабатывать и использовать документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.
Владеть:
Имеется минимальный набор навыков оценки сложности человеко-машинных интерфейсов для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами
Продемонстрированы базовые навыки оценки сложности человеко-машинных интерфейсов для решения стандартных задач с некоторыми недочётами
Продемонстрированы навыки оценки сложности человеко-машинных интерфейсов для решения нестандартных задач без ошибок и недочётов
ПК-6.2: Умеет вычислять временную и емкостную сложность программного обеспечения
Знать:
документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.
Уметь:
Продемонстрированы основные умения разработки требований к интерфейсу "человек - электронно-вычислительная машина", решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме
Продемонстрированы все основные умения разработки требований к интерфейсу "человек - электронно-вычислительная машина", решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объёме, но некоторые с недочётами
Продемонстрированы все основные умения разработки требований к интерфейсу "человек - электронно-вычислительная машина", решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объёме
Владеть:
навыками разработки и использования документов информационно- маркетингового назначения, технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.
ПК-4.1: Знает стандарты и модели жизненного цикла программного обеспечения
Знать:
Минимально допустимый уровень знаний этапов проектирования интерфейсов на стадиях жизненного цикла программного обеспечения
Уровень знаний этапов проектирования интерфейсов на стадиях жизненного цикла программного обеспечения в объёме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок
Уровень знаний этапов проектирования интерфейсов на стадиях жизненного цикла программного обеспечения в объёме, соответствующем программе подготовки, без ошибок
ПК-4.2: Умеет использовать модели жизненного цикла программного обеспечения
Уметь:
Продемонстрированы основные умения использования моделей жизненного цикла программного обеспечения, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме
Продемонстрированы все основные умения использования моделей жизненного цикла программного обеспечения, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объёме, но некоторые с недочётами
Продемонстрированы все основные умения использования моделей жизненного цикла программного обеспечения, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объёме
ПК-4.3: Имеет навыки применения стандартов и моделей жизненного цикла программного обеспечения
Владеть:
Имеется минимальный набор навыков применения стандартов модели жизненного цикла программного обеспечения для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами
Продемонстрированы базовые навыки применения стандартов модели жизненного цикла программного обеспечения для решения стандартных задач с некоторыми недочётами
Продемонстрированы навыки применения стандартов модели жизненного цикла программного обеспечения для решения нестандартных задач без ошибок и недочётов

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
------------	---------------

Минимально допустимый уровень знаний формальных методов описания диалоговых систем;	
Минимально допустимый уровень знаний методов оценки сложности человеко-машинных интерфейсов	
документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.	
документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.	
Минимально допустимый уровень знаний этапов проектирования интерфейсов на стадиях жизненного цикла программного обеспечения	
3.2	Уметь:
Продемонстрированы основные умения проектирования и программной реализации пользовательского интерфейса ЭВМ, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	
разрабатывать и использовать документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.	
разрабатывать и использовать документы информационно- маркетингового назначения, технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям.	
Продемонстрированы основные умения разработки требований к интерфейсу "человек - электронно-вычислительная машина", решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	
Продемонстрированы основные умения использования моделей жизненного цикла программного обеспечения, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	
3.3	Владеть:
Имеется минимальный набор навыков формализации и моделирования человеко-машинного интерфейса для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	
навыками разработки и использования документов информационно- маркетингового назначения, технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.	
Имеется минимальный набор навыков оценки сложности человеко-машинных интерфейсов для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	
навыками разработки и использования документов информационно- маркетингового назначения, технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.	
Имеется минимальный набор навыков применения стандартов модели жизненного цикла программного обеспечения для решения стандартных задач с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	