

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 13.12.2023 12:25:24

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

20 ноября 2023

Б1.В.ДЭ.05.02

Моделирование в дизайне среды

Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра рекламы и дизайна
Учебный план	54.03.01 Дизайн
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	нет, доцент , Слесарева Галина Валериевна

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		5 (3.1)		Итого	
	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Неделя	16 1/6		15 5/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лабораторные	32	32	32	32	64	64
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)			0,3	0,3	0,3	0,3
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2			0,2	0,2
Консультации перед экзаменом			1	1	1	1
В том числе в форме практ.подготовки	4	4	4	4	8	8
Итого ауд.	32	32	32	32	64	64
Контактная работа	32,2	32,2	33,3	33,3	65,5	65,5
Сам. работа	39,8	39,8	40	4	79,8	43,8
Часы на контроль			34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	72	72	108	72	180	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Цель освоения дисциплины «Моделирование в дизайне среды» - овладение инструментальными возможностями 3D графических редакторов; методами цифрового 3D моделирования в дизайне как технологической основой профессионального языка в дизайн-проектировании..
1.2	
1.3	Цель освоения дисциплины – овладение инструментальными возможностями 3D графических редакторов; методами цифрового 3D моделирования в дизайне как технологической основой профессионального языка в дизайн-проектировании.
1.4	

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:		Б1.В.ДЭ.05
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Экономическая теория	
2.1.2	Фотокомпозиция	
2.1.3	Физическая культура и спорт	
2.1.4	Правоведение	
2.1.5	Начертательная геометрия	
2.1.6	Метрология, стандартизация и сертификация в дизайне	
2.1.7	Математика и информатика	
2.1.8	Культурология	
2.1.9	История (история России, всеобщая история)	
2.1.10	Информационные технологии в дизайне	
2.1.11	Пропедевтика	
2.1.12	Иностранный язык	
2.1.13	Основы композиции в графическом дизайне	
2.1.14	Академический рисунок	
2.1.15	Компьютерное моделирование в дизайне	
2.1.16	Спецживопись	
2.1.17	Спецрисунок	
2.1.18	Проектирование	
2.1.19	Технический рисунок	
2.1.20	Педагогика	
2.1.21	Организация проектной деятельности	
2.1.22	Психология	
2.1.23	Русский язык и культура речи	
2.1.24	Теория дизайна	
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Культурология	
2.2.2	Информационные технологии в дизайне	
2.2.3	Компьютерное моделирование в дизайне	
2.2.4	Основы инженерного обеспечения дизайна	
2.2.5	Проектирование	
2.2.6	Основы двумерной графики	
2.2.7	Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности	
2.2.8	Учебная практика (Творческая практика)	
2.2.9		
2.2.10	Академическая живопись	
2.2.11	Академическая скульптура и пластическое моделирование	
2.2.12	Академический рисунок	
2.2.13	Архитектурно-дизайнерское материаловедение	
2.2.14	Компьютерное моделирование в дизайне	

2.2.15	Основы производственного мастерства
2.2.16	Проектирование
2.2.17	Производственная практика: проектно-технологическая практика
2.2.18	Спецживопись
2.2.19	Спецрисунок
2.2.20	Технический рисунок
2.2.21	Практикум "Компьютерная 3d графика"
2.2.22	Художественно - техническое редактирование
2.2.23	Практикум "Компьютерное моделирование дизайн-проектов"
2.2.24	Производственная практика: преддипломная практика
2.2.25	Технология компьютерной визуализации
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-4: Способен применять в профессиональной деятельности основные технологические решения, технические средства, приемы и методы онлайн и офлайн проектирования	
Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)	
ПК-4.1: Знает современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
Знать:	
Знает современные компьютерные программы	
Знает современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии	
Знает современные компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
Уметь:	
Умеет применять компьютерные программы	
Умеет применять компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии	
Умеет применять компьютерные программы, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
Владеть:	
владеет навыками пользования компьютерными программами	
владеет навыками пользования компьютерными программами, при реализации проекта использует современные технологии	
владеет навыками пользования компьютерными программами, при реализации проекта использует современные технологии, технологии, технические средства	
ПК-4.2: Умеет пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	
Знать:	
Знает как пользоваться компьютерными	
Знает как пользоваться современными компьютерными	
Знает как пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	
Уметь:	
Умеет пользоваться компьютерными программами	
Умеет пользоваться современными компьютерными программами	
Умеет пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	
Владеть:	
Владеет умением пользоваться компьютерными программами	
Владеет умением пользоваться современными компьютерными программами	
Владеет умением пользоваться современными компьютерными программами при проектировании объекта	
ПК-4.3: Владеет навыками использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта	
Знать:	
Знает умения использования технических средств	
Знает умения использования современных технических средств	
Знает умения использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта	
Уметь:	

Умеет применять использования технических средств
Умеет применять использования современных технических средств
Умеет применять использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта
Владеть:
Владеет навыками использования технических средств
Владеет навыками использования современных технических средств
Владеет навыками использования современных технических средств и основных технологий цифровых коммуникаций для подготовки проекта

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
Знает современные компьютерные программы	
Знает как пользоваться компьютерными	
Знает умения использования технических средств	
3.2	Уметь:
Умеет применять компьютерные программы	
Умеет пользоваться компьютерными программами	
Умеет применять использования технических средств	
3.3	Владеть:
владеет навыками пользования компьютерными программами	
Владеет умением пользоваться компьютерными программами	
Владеет навыками использования технических средств	