

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информационно-образовательное учреждение высшего  
 образования  
 ФИО: Агабекян Раиса Левоновна  
 Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»  
 Дата подписания: 31.05.2022 12:12:58 (г. Краснодар)  
 Уникальный программный ключ: (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)  
 4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ  
 Проректор по учебной работе,  
 доцент Севрюгина Н.И.

28 марта 2022

## Архитектура ЭВМ

### Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Кафедра математики и вычислительной техники**  
 Учебный план 09.03.04 Программная инженерия  
 Квалификация **бакалавр**  
 Форма обучения **очная**  
 Программу составил(и): к.т.н., доцент, Цебренько К.Н.

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	16 1/6			
Неделя	16 1/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	32	32	32	32
Практические	32	32	32	32
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)	0,3	0,3	0,3	0,3
Консультации перед экзаменом	1	1	1	1
В том числе в форме практ.подготовки	8	8	8	8
Итого ауд.	64	64	64	64
Контактная работа	65,3	65,3	65,3	65,3
Сам. работа	44	44	44	44
Часы на контроль	34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	144	144	144	144

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Теоретическая и практическая подготовка студентов в области информационных технологий в такой степени, чтобы они смогли выбирать необходимые технические, алгоритмические, программные и технологические решения, уметь объяснить принципы их функционирования и правильно их использовать.
-----	---

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Теория систем и системный анализ
2.1.2	Математическая логика и теория алгоритмов
2.1.3	Теоретическая информатика
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Проектирование и архитектура программных систем
2.2.2	Проектирование информационных систем
2.2.3	Распределенные базы данных

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**ПК-1: Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных**

**ПК-1.1: Знает методы формальных спецификаций и системы управления базами данных**

**Знать:**

Минимальный необходимый уровень знаний методов применения языков программирования низкого уровня

Уровень знаний методов применения языков программирования низкого уровня в объёме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок

Уровень знаний методов применения языков программирования низкого уровня в объёме, соответствующем программе подготовки, без ошибок

**ПК-1.2: Умеет применять современные средства и языки программирования**

**Уметь:**

Продемонстрированы основные умения применения современных средств и языков программирования ЭВМ, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме

Продемонстрированы все основные умения применения современных средств и языков программирования ЭВМ, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объёме, но некоторые с недочётами

Продемонстрированы все основные умения применения современных средств и языков программирования ЭВМ, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объёме

**ПК-1.3: Имеет навыки использования операционных систем**

**Владеть:**

Имеется минимальный набор навыков использования основных механизмов операционных систем с учетом архитектуры ЭВМ с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами

Продемонстрированы базовые навыки использования основных механизмов операционных систем с учетом архитектуры ЭВМ с некоторыми недочётами

Продемонстрированы навыки использования основных механизмов операционных систем с учетом архитектуры ЭВМ без ошибок и недочётов

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**3.1 Знать:**

Минимальный необходимый уровень знаний методов применения языков программирования низкого уровня

<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
Продемонстрированы основные умения применения современных средств и языков программирования ЭВМ, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
Имеется минимальный набор навыков использования основных механизмов операционных систем с учетом архитектуры ЭВМ с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	