

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 15.09.2023 16:24:45

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

17 апреля 2023

Б1.В.01

Программная инженерия

Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра математики и вычислительной техники
Учебный план	38.03.05 БИЗНЕС-ИНФОРМАТИКА
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.пед.н., доцент, Кириченко Елена Александровна

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		5 (3.1)		Итого	
	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Неделя	17		16 5/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лекции	32	32	32	32	64	64
Лабораторные	16	16	16	16	32	32
Практические	16	16	16	16	32	32
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)			0,3	0,3	0,3	0,3
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2			0,2	0,2
Консультации перед экзаменом			1		1	
Итого ауд.	64	64	64	64	128	128
Контактная работа	64,2	64,2	65,3	65,3	129,5	129,5
Сам. работа	43,8	43,8	44	44	87,8	87,8
Часы на контроль			34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	108	108	144	144	252	252

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью учебной дисциплины «Программная инженерия» является приобретение умений и навыков решения задач современной программной инженерии, использования компьютерных коммуникаций, обработки графической информации
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Организация и управление в информационной сфере
2.1.2	Информатика и программирование
2.1.3	Основы теории автоматического управления
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Управление ИТ-проектами
2.2.2	Технологии программирования
2.2.3	Проектный практикум
2.2.4	Распределенные системы

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-14: умение осуществлять планирование и организацию проектной деятельности на основе стандартов управления проектами

ПК-16: умение разрабатывать контент и ИТ-сервисы предприятия и интернет-ресурсов

Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)

ПК-14: умение осуществлять планирование и организацию проектной деятельности на основе стандартов управления проектами

Знать:

Минимальный необходимый уровень знаний основных стандартов управления проектами, методики планирования и организации проектной деятельности и на их основе разработки сложных программных систем с использованием знаний программной инженерии

Уровень знаний основных стандартов управления проектами, методики планирования и организации проектной деятельности и на их основе разработки сложных программных систем с использованием знаний программной инженерии в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок

Уровень знаний основных стандартов управления проектами, методики планирования и организации проектной деятельности и на их основе разработки сложных программных систем с использованием знаний программной инженерии в объеме, соответствующем программе подготовки, без ошибок

Уметь:

Продемонстрированы основные умения формулировать задачи и функции деятельности проектной группы при управлении процессом разработки сложных программных систем, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме

Продемонстрированы все основные умения формулировать задачи и функции деятельности проектной группы при управлении процессом разработки сложных программных систем, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочётами

Продемонстрированы все основные умения формулировать задачи и функции деятельности проектной группы при управлении процессом разработки сложных программных систем, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объеме

Владеть:

Имеется минимальный набор навыков планирования проектной деятельности и ее организации на основе стандартов управления проектами по разработке программного обеспечения с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами

Продемонстрированы базовые навыки планирования проектной деятельности и ее организации на основе стандартов управления проектами по разработке программного обеспечения с некоторыми недочётами

Продемонстрированы навыки планирования проектной деятельности и ее организации на основе стандартов управления проектами по разработке программного обеспечения без ошибок и недочётов

ПК-16: умение разрабатывать контент и ИТ-сервисы предприятия и интернет-ресурсов

Знать:

Минимальный необходимый уровень знаний методик разработки контента и ИТ- сервисов предприятия и Интернет-ресурсов при разработке сложных программных систем

Уровень знаний методик разработки контента и ИТ- сервисов предприятия и Интернет-ресурсов при разработке сложных программных систем в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок

Уровень знаний методик разработки контента и ИТ- сервисов предприятия и Интернет-ресурсов при разработке сложных программных систем в объёме, соответствующем программе подготовки, без ошибок
Уметь:
Продемонстрированы основные умения использовать современные языки программирования для разработки ИТ-сервисов предприятия, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме
Продемонстрированы все основные умения использовать современные языки программирования для разработки ИТ-сервисов предприятия, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объёме, но некоторые с недочётами
Продемонстрированы все основные умения использовать современные языки программирования для разработки ИТ-сервисов предприятия, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочётами, выполнены все задания в полном объёме
Владеть:
Имеется минимальный набор навыков разработки контента и ИТ-сервисов предприятия и Интернет-ресурсов с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами
Продемонстрированы базовые навыки разработки контента и ИТ-сервисов предприятия и Интернет-ресурсов с некоторыми недочётами
Продемонстрированы навыки разработки контента и ИТ-сервисов предприятия и Интернет-ресурсов без ошибок и недочётов

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
Минимальный необходимый уровень знаний основных стандартов управления проектами, методики планирования и организации проектной деятельности и на их основе разработки сложных программных систем с использованием знаний программной инженерии	
Минимальный необходимый уровень знаний методик разработки контента и ИТ- сервисов предприятия и Интернет-ресурсов при разработке сложных программных систем	
3.2	Уметь:
Продемонстрированы основные умения формулировать задачи и функции деятельности проектной группы при управлении процессом разработки сложных программных систем, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме	
Продемонстрированы основные умения использовать современные языки программирования для разработки ИТ-сервисов предприятия, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объёме	
3.3	Владеть:
Имеется минимальный набор навыков планирования проектной деятельности и ее организации на основе стандартов управления проектами по разработке программного обеспечения с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	
Имеется минимальный набор навыков разработки контента и ИТ-сервисов предприятия и Интернет-ресурсов с негрубыми ошибками и некоторыми недочётами	