Документ подписан простой электронной подписью

Информа Негосударов венное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна образования

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 24.01.2024 11:26:18 (г. Краснодар)

Уникальный программный ключ: уникальный программный ключ: (НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ) 4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcda9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ Проректор по учебной работе, доцент Севрюгина Н.И.

25 декабря 2023

Б1.О.23

Организация и управление в информационной сфере

Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой Кафедра государственного и корпоративного управления

Учебный план 38.03.05 Бизнес-информатика

Квалификация бакалавр

Форма обучения очно-заочная

Программу составил(и): кэн, доцент, Ермишина Елена Борисовна

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
Недель	16 5/6			
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	8	8	8	8
Практические		8	8	8
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)		0,3	0,3	0,3
Консультации перед экзаменом	1	1	1	1
Итого ауд.	16	16	16	16
Контактная работа		17,3	17,3	17,3
Сам. работа		56	56	56
Часы на контроль		34,7	34,7	34,7
Итого	108	108	108	108

	1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
	Целью дисциплины «Организация и управление в информационной сфере» является приобретение студентами знаний о возможностях и особенностях применения мировых информационных ресурсов и информационных ресурсов предприятия в деятельности организации, ознакомление обучающихся с проблематикой управления бизнес-процессами на основе современных информационных технологий, освещение теоретических основ
1.2	моделирования и управления бизнес-процессами организации

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП						
Ці	икл (раздел) ООП:	Б1.О				
2.1	Требования к предвар	ительной подготовке обучающегося:				
2.1.1	2.1.1 Социальные и этические вопросы в информационной сфере					
2.1.2	2.1.2 Экономическая теория					
2.1.3	1.3 Экономика фирмы (предприятия)					
2.2	2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:					
2.2.1						
2.2.2						
2.2.3						
2.2.4	Имитационное моделир	ование				
2.2.5	Рынки ИКТ и организац	ия продаж				
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)						
ОПК-2: Способен проводить исследование и анализ рынка информационных систем и информационно- коммуникационных технологий, выбирать рациональные решения для управления бизнесом;						
ОПК-6: Способен выполнять отдельные задачи в рамках коллективной научно-исследовательской, проектной и учебно-профессиональной деятельности для поиска, выработки и применения новых решений в области информационно-коммуникационных технологий.						
ПК-1: Способен проводить анализ архитектуры предприятия						
ПК-10: Способность проектировать и внедрять компоненты ИТ-инфраструктуры предприятия, обеспечивающие достижение стратегических целей и поддержку бизнес-процессов						
ПК-9: Способность выполнять технико-экономическое обоснование проектов по совершенствованию и регламентацию бизнес-процессов и ИТ-инфраструктуры предприятия						
УК-10: Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности						
УК-2: Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений						
УК-3: Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде						
УК-4	: Способен осуществля	ть деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)				
УК-6: Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни						
	Планируемые	результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)				

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.2	Уметь:
3.3	Владеть: