

Документ подписан простой электронной подписью

Информационно-образовательное учреждение высшего образования  
Негосударственное аккредитованное некоммерческое частное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Агабекян Раиса Левоновна

Должность: ректор «Академия маркетинга и социально-информационных технологий – ИМСИТ»

Дата подписания: 13.12.2023 10:59:53

(г. Краснодар)

Уникальный программный ключ:

(НАН ЧОУ ВО Академия ИМСИТ)

4237c7ccb9b9e111bbaf1f4fcd9201d015c4dbaa123ff774747307b9b9fbcbe

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе,

доцент Севрюгина Н.И.

20 ноября 2023

Б1.О.05.07

# МОДУЛЬ ОБЩЕПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПОДГОТОВКИ

## Начертательная геометрия

### Анотация к рабочей программе дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	<b>Кафедра математики и вычислительной техники</b>
Учебный план	54.03.01 Дизайн
Квалификация	<b>бакалавр</b>
Форма обучения	<b>очная</b>
Программу составил(и):	д.т.н, Профессор, Камалян Рубен Завенович; Преподаватель, Грицык Екатерина Анатольевна

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		2 (1.2)		Итого	
	15	5/6	16	1/6		
Неделя	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Вид занятий						
Лекции	16	16	16	16	32	32
Практические	16	16	32	32	48	48
Контактная работа на аттестации (в период экз. сессий)			0,3	0,3	0,3	0,3
Контактная работа на аттестации	0,2	0,2			0,2	0,2
Консультации перед экзаменом			1	1	1	1
В том числе в форме прак.подготовки	2	2	2	2	4	4
Итого ауд.	32	32	48	48	80	80
Контактная работа	32,2	32,2	49,3	49,3	81,5	81,5
Сам. работа	39,8	39,8	24	24	63,8	63,8
Часы на контроль			34,7	34,7	34,7	34,7
Итого	72	72	108	108	180	180

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

1.1	Целью преподавания дисциплины "Начертательная геометрия" является обучение основным математическим методам, необходимым для анализа и моделирования устройств, процессов и явлений при поиске оптимальных решений для осуществления научно-технического прогресса и выбора наилучших способов реализации этих решений, методам обработки и анализа результатов численных и натуральных экспериментов.
-----	---

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП**

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О.05
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Математика в объеме средней школы
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Метрология, стандартизация и сертификация в дизайне
2.2.2	Математика и информатика

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**ОПК-3:** Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)

**ПК-3:** Способен определить и разработать технические требования к проекту

**Планируемые результаты обучения (показатели освоения индикаторов компетенций)**

**ПК-3.1: Знает показатели технического уровня проектируемых изделий, проведение исследований**

**Знать:**

виды показателей

уровни проектируемых изделий

методы проведения исследований

**ПК-3.2: Умеет разрабатывать чертежи конкретного продукта на основе нормативной базы**

**Уметь:**

работать с нормативной базой

выполнять чертеж

подбирать типы чертежа в соответствии с проектируемым продуктом

**ПК-3.3: Владеет навыками разработки технических требований к продукции, влияющих на безопасность и комфорт использования продукции**

**Владеть:**

базовыми навыками разработки технических требований к продукции.

демонстрирует высокий уровень владения навыками разработки технических требований к продукции, влияющих на безопасность и комфорт использования продукции

может обучать других методологии навыками разработки технических требований к продукции, влияющих на безопасность и комфорт использования продукции

**ОПК-3.1: Знает историю развития рисованных символов, умение создавать современные типографические знаки для разработки продуктов креативного дизайна, основы искусства: содержание основных понятий, принципы классификации видов и жанров искусства, язык основных видов искусства, периодизацию мирового искусства, хронологические рамки каждой эпохи, характерные особенности основных художественных стилей и направлений, основы изображения предметов окружающей среды, значение графики в создании объектов, дизайн правила составления технического задания дизайн-проекта, специфику терминологии дизайн-проектирования**

**Знать:**

Методы теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности

стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и обще-инженерных знаний;

основы высшей математики, физики, экологии, инженерной графики, информатики и программирования;

**ОПК-3.2: Умеет понимать образный язык разных видов искусств, анализировать художественные произведения, ясно, логически стройно выражать свои мысли по различным проблемам искусства в устной и письменной форме; анализировать и формировать требования к дизайн-проекту, составлять техническое задание к дизайн-проекту; синтезировать данные, идеи, решения для создания итогового дизайн-продукта; критически оценивать свои достоинства и недостатки, наметить пути и выбрать средства совершенствования проектной деятельности с точки зрения практической эргономики**

<b>Уметь:</b>
применять основы высшей, математики, инженерной графики, информатики и программирования;
решать стандартные профессиональные задачи с применением естественнонаучных и обще-инженерных знания, методов математического анализа и моделирования;
применять методы теоретического и экспериментального исследования объектов.
<b>ОПК-3.3: Владеет методами изобразительного языка академического рисунка, приемами выполнения работ в графическом цветовыми композициями материале; навыком аргументации своих проектных идей и их воплощения к итоговому продукту, инструментами методологии дизайн-мышления в рамках проектной работы; способами анализа и определения требований к эргономическим факторам дизайн проекта; профессионально и научно обосновать свои предложения и результаты проектной деятельности</b>
<b>Владеть:</b>
применения методологических основ высшей математики, физики, экологии, инженерной графики, информатики и программирования;
решения стандартных профессиональных задач с применением естественнонаучных и обще-инженерных знаний, методов математического анализа и моделирования
теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности.

**В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
виды показателей	
Методы теоретического и экспериментального исследования объектов профессиональной деятельности	
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
работать с нормативной базой	
применять основы высшей, математики, инженерной графики, информатики и программирования;	
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
базовыми навыками разработки технических требований к продукции.	
применения методологических основ высшей математики, физики, экологии, инженерной графики, информатики и программирования;	