

Негосударственное аккредитованное некоммерческое
частное образовательное учреждение высшего образования
«АКАДЕМИЯ МАРКЕТИНГА И СОЦИАЛЬНО-ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ – ИМСИТ»
(г. Краснодар)

Кафедра математики и вычислительной техники

Рассмотрено и одобрено на заседании
кафедры Математики и вычислительной
техники Академии ИМСИТ, протокол
№8 от 19 марта 2018 года,
зав. кафедрой



Н.С. Нестерова

УТВЕРЖДЕНО

Научно-методическим советом академии
протокол №8 от 16 апреля 2018 года

Председатель ИМС,
проректор по учебной работе,
профессор



Н.Н. Павелко

Б1.В.07

ОБЪЕКТНО – ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

АННОТАЦИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

по направлению подготовки

09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) программы:

«Информационно-вычислительные системы»

Квалификация

Бакалавр

Краснодар
2018

<p>Цель изучения дисциплины:</p>	<p>Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» (ООП) является обучение студентов методике разработки программных средств с использованием технологии объектно-ориентированного программирования.</p> <p>Задачи курса:</p> <p>Приобретение знаний в области ООП, построения приложений с привлечением ООП, изучения современных объектно-ориентированных языков программирования.</p>
<p>Краткая характеристика учебной дисциплины (основные блоки, темы)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Классы и объекты. Классы. Объекты. Конструкторы и деструкторы. Методы. Свойства. Интерфейсы. 2. Полиморфизм. Перегрузка методов. Перегрузка операций. Виртуальные функции. 3. Наследование. Наследование интерфейсов. Наследование реализации.
<p>Компетенции, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. готовностью применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов (ОПК-3); 2. готовностью применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения (ПК-1); 3. владением навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения (ПК-3).
<p>Наименования дисциплин, необходимых для освоения данной учебной дисциплины</p>	<ul style="list-style-type: none"> – Информатика; – Программирование.
<p>Знания, умения и навыки, получаемые в процессе изучения дисциплины:</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – классы; – экземпляры классов; – конструкторы и деструкторы; – жизненный цикл программы; – наследование; – полиморфизм; – структуру программы; – время жизни и область видимости программных объектов; – способы конструирования и верификации программ; – принципы объектно-ориентированного анализа. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – работать с компьютерной литературой; – составлять алгоритмы решения задач; – реализовать алгоритмы на языке объектно-ориентированном языке высокого уровня; – проводить отладку и испытание программ.

	<p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками объектно-ориентированного программирования; – программными средствами разработки программ.
Формы проведения занятий, образовательные технологии	<p>Лекционные занятия: проблемные и интерактивные лекции, лекция – визуализация, лекция-беседа, лекция-дискуссия, лекция с запланированными ошибками.</p> <p>Практические занятия: самостоятельная разработка алгоритмов будущих приложений, написание программного кода, отладка и тестирование программ, получение решения предусмотренных задач различной сложности и объёма.</p>
Используемые инструментальные и программные средства:	<p>Компьютерный класс с установленным программным обеспечением, средства проекции (презентации).</p> <p><u>ВАРИАНТ</u></p> <p>Программное обеспечение: среда разработки программного обеспечения Microsoft Visual Studio, сайт кафедры М и ВТ, учебные программы и методические указания в электронном виде, электронные учебники.</p> <p>Данная дисциплина обеспечена: компьютерными классами, электронным курсом лекций, необходимым оборудованием для лекций.</p>
Формы промежуточного контроля:	Текущие оценки знаний, тестирование, доклады, контрольные работы, рефераты
Форма итогового контроля знаний:	Зачёт.