

**Негосударственное аккредитованное некоммерческое  
частное образовательное учреждение высшего образования  
«АКАДЕМИЯ МАРКЕТИНГА И СОЦИАЛЬНО-ИНФОРМАЦИОННЫХ  
ТЕХНОЛОГИЙ – ИМСИТ»  
(г. Краснодар)**

**Кафедра математики и вычислительной техники**

Рассмотрено и одобрено на заседании  
кафедры Математики и вычислительной  
техники Академии ИМСИТ, протокол  
№8 от 19 марта 2018 года,  
зав. кафедрой



Н.С. Нестерова



УТВЕРЖДЕНО  
Научно-методическим советом академии  
протокол №8 от 16 апреля 2018 года  
Председатель ИМС,  
проректор по учебной работе,  
профессор



Н.Н. Павелко

**ФТД.В.03  
ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ  
ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

АННОТАЦИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ  
по направлению подготовки  
09.03.03 Прикладная информатика  
Направленность (профиль) образовательной программы  
«Информационная сфера»  
Квалификация  
Бакалавр

Краснодар  
2018

<b>Цель и задачи изучения дисциплины:</b>	<p><b>Цель изучения дисциплины</b> - обучение студентов методике разработки программных средств с использованием технологии объектно-ориентированного программирования.</p> <p><b>Задачи дисциплины</b> приобретение знаний в области ООП, построения приложений с привлечением ООП, изучения современных объектно-ориентированных языков программирования.</p>
<b>Место дисциплины в структуре ОПОП</b>	Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к дисциплинам факультативной части учебного плана
<b>Краткая характеристика учебной дисциплины (основные блоки, темы)</b>	Классы и объекты. Полиморфизм. Наследование.
<b>Компетенции, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:</b>	ПК-2 способность разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение  ПК-8 способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач
<b>Знания, умения и навыки, получаемые в процессе изучения дисциплины:</b>	<p><b>Знать:</b> классы и объекты, жизненный цикл программы, наследование, полиморфизм, объектно-ориентированные языки программирования, языки моделирования; объектное проектирование</p> <p><b>Уметь:</b> работать с компьютерной литературой, разрабатывать модели классов; составлять алгоритмы решения задач</p> <p><b>Владеть:</b> программными средствами разработки программ, языками объектно-ориентированного программирования; навыками объектно-ориентированного программирования</p>
<b>Формы проведения занятий, образовательные технологии:</b>	<p>Лекционные занятия: проблемные лекции, лекция – визуализация, лекция-беседа, лекция - анализ ситуаций.</p> <p>Практические занятия: тематические семинары, проблемные семинары, метод «круглого стола», метод «коллективной мыслительной деятельности», методы анализа проблемных ситуаций, логико- методологическое проектирование, решение задач.</p>
<b>Используемые инструментальные и программные средства:</b>	Средства проекции (презентации), программированного контроля (тестирования)
<b>Формы промежуточного контроля:</b>	Текущие оценки знаний, тестирование, доклады, самостоятельные работы
<b>Общая трудоёмкость изучения дисциплины:</b>	108ч/3з.е.
<b>Форма итогового контроля знаний:</b>	зачёт

