



**Негосударственное аккредитованное некоммерческое
частное образовательное учреждение высшего образования
«АКАДЕМИЯ МАРКЕТИНГА И СОЦИАЛЬНО-ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ – ИМСИТ»
(г. Краснодар)**

Кафедра математики и вычислительной техники

Рассмотрено и одобрено на заседании
кафедры Математики и вычислительной
техники Академии ИМСИТ, протокол
№8 от 19 марта 2018 года,
зав. кафедрой

 Н.С. Нестерова

УТВЕРЖДЕНО
Научно-методическим советом академии
протокол №8 от 16 апреля 2018 года
ДЛЯ
ПОДПИСАНИЯ
Председатель НМС,
проректор по учебной работе,
профессор
 Н.Н. Павелко



**Б1.В.10
ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

АННОТАЦИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
по направлению подготовки
09.03.03 Прикладная информатика
Направленность (профиль) образовательной программы
«Информационная сфера»
Квалификация
Бакалавр

Краснодар
2018

<p>Цель и задачи изучения дисциплины:</p>	<p>Цель изучения дисциплины освоение студентами теоретических и практических основ проектирования программных систем.</p> <p>Задачи дисциплины приобретение знаний в области проектирования программных систем, современных компьютерных и программных средств проектирования программного обеспечения (ПО), изучения критериев качества программных продуктов.</p>
<p>Место дисциплины в структуре ОПОП</p>	<p>Дисциплина «Технологии программирования» относится к дисциплинам вариативной части учебного плана</p>
<p>Краткая характеристика учебной дисциплины (основные блоки, темы)</p>	<p>Программное обеспечение, Структурное программирование, Объектно-ориентированное программирование, Компонентно-ориентированное программирование</p>
<p>Компетенции, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:</p>	<p>ОПК-4 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учётом основных требований информационной безопасности</p> <p>ПК-2 разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение. Компетенцию реализуют посредством ряда этапов с использованием определённых средств проверки</p> <p>ПК-8 программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач.</p>
<p>Знания, умения и навыки, получаемые в процессе изучения дисциплины:</p>	<p>Знать: типы ПО; стратегии конструирования программного обеспечения; критерии качества программы; способы конструирования и верификации программ; унифицированный язык моделирования программного обеспечения UML</p> <p>Уметь: работать с компьютерной литературой; ориентироваться в современных технологиях разработки ПО; построить модель предметной области; создать программу, соответствующую предметной области;</p> <p>Владеть: навыками конструирования программных продуктов; современными программными средствами конструирования ПО.</p>
<p>Формы проведения занятий, образовательные технологии:</p>	<p>Лекционные занятия: проблемные лекции, лекция – визуализация, лекция-беседа, лекция - анализ ситуаций. Практические занятия: тематические семинары,</p>

	проблемные семинары, метод «круглого стола», метод «коллективной мыслительной деятельности», методы анализа проблемных ситуаций, логико- методологическое проектирование, решение задач.
Используемые инструментальные и программные средства:	Средства проекции (презентации), программированного контроля (тестирования)
Формы промежуточного контроля:	Текущие оценки знаний, тестирование, доклады, самостоятельные работы
Общая трудоёмкость изучения дисциплины:	216ч/6з.е.
Форма итогового контроля знаний:	Зачет, экзамен